

EN

## YOGA CRAZY ZOO

Fast thinking / Creativity / Dynamic play

## How to Play

- Sit on the floor in a circle.
  - Distribute the cards equally among the players.
  - Each player puts their cards face down, in a pile.
  - In turn, put the top card in the middle of the circle, face up.
  - If a "regular card" appears (animal image), describe it in 2 words and just 2 sec. in order to set it free!
- Think of something funny: pink elephant, bored frog, troubled camel. You may use a verb, a noun or an adjective.

## Rules

- You have only 2 seconds to describe your animal!
- Don't repeat a word that has already been said. If you heard "hairy frog", you can't say "hairy snake". Each creature is unique!
- Don't give opposite words at all! If someone said

## Cards

34 regular cards: showing different animals  
16 white "special cards":

**Children in yoga poses:** if one of these cards is put into the middle, everyone does the pose as quickly as possible while making the animal sound!

**Silence card:** everyone mimes a fish with their lips without talking or laughing!



FR

## ZOO DE YOGA FOU

Agilité mentale / Créativité / Jeu dynamique

## COMMENT JOUER

- Asseyez-vous par terre, en rond.
- Distribuez les cartes, également réparties entre chaque joueur.
- Chaque joueur les pose devant soit en pile, face cachée.
- Chacun votre tour, retournez la carte du haut au milieu, face visible.
- Si une «carte normale» apparaît (une image d'animal), décrivez-la en 2 mots et en juste 2 secondes pour la libérer ! Pensez à quelque chose de drôle : un éléphant rose,

## LES RÈGLES

- Vous n'avez que deux secondes pour décrire votre animal !
- Interdiction de répéter un mot déjà utilisé. Si vous avez entendu "une grenouille poilue", vous ne pouvez pas dire "un serpent poilu". Chaque créature est unique !
- Pas de mots contraires non plus ! Si quelqu'un a dit "une grande souris", vous ne pouvez pas dire "un grand chameau".

## LES CARTES

34 cartes normales : des images de différents animaux  
16 "cartes spéciales" blanches:

**Des enfants en pose de yoga :** si l'une de ces cartes est placée au milieu, tout le monde prend la pose aussi vite que possible en imitant le cri de l'animal.

**Carte silence :** tout le monde fait le poisson avec sa bouche, sans parler ou rire !



ES

## UN ZOO DE YOGA DE LO MÁS DISPARATADO

Agilidad mental / Creatividad / Juego dinámico

## CÓMO JUGAR

- Sentaos en el suelo haciendo un círculo.
  - Repartid las cartas por igual a los jugadores.
  - Cada jugador pone sus cartas cara abajo en un montón.
  - Cuando sea tu turno, pon la carta que está más arriba en el medio del círculo, cara arriba
  - Si es una "carta normal" (imagen de un animal), descríbela en 2 palabras en tan solo 2 segundos para poder liberarla.
- Inventáis algo divertido: elefante rosa, rana aburrida, camello en apuros. Tienes que usar un verbo, un nombre

## REGLAS

- Sólo tienes 2 segundos para describir tu animal.
- No se pueden repetir las palabras que ya se han dicho. Si se ha dicho "rana peluda", no puedes decir "serpiente peluda". ¡Cada criatura es única!
- No utilices antónimos. Si alguien ha dicho "ratón alto", no digas "camello bajo".

## CARTAS

34 cartas normales: que muestran diferentes animales  
16 "cartas especiales" blancas:

**Niños en posturas de yoga:** si se pone alguna de estas cartas en el medio, todos deben hacer la postura lo más rápido posible mientras imitan el sonido del animal.

**Carta de silencio:** Todos ponen los labios como un pez sin hablar ni reírse.



DE

## VERRÜCKTER YOGA ZOO

Schnell denken / Kreativität / Dynamisch spielen

## WIE MAN SPIELT

- Setzt euch im Kreis auf dem Boden.
- Verteilt die Karten gleichmäßig auf die Spieler.
- Jeder Spieler legt seine Karten verdeckt auf einen Stapel.
- Es wird im Uhrzeigersinn gespielt. Wer an der Reihe ist, legt seine oberste Karte aufgedeckt in die Mitte.
- Wer eine „normale Karte“ (Tierbild) aufdeckt, beschreibt sie in 2 Wörtern und nur 2 Sekunden, um das Tier zu befreien!

A fun yoga game for the whole family which requires fast thinking, fast action, imagination and improvisation – all in order to set all the animals FREE!!

adjective.

- If a "special card" appears - see below.
- END of game: the last player says "CRAZY ZOO!" lifts his card and places it on top of the pile. All players then do the pose and sound of the animal shown (for example, everybody are snakes, frogs, camels etc.) [This way the last player is actually very important to the game as he releases the last animal from the zoo!]

"tall mouse", don't say "short camel".

- If you break a rule, do the pose on your card immediately and make the sound of the animal on your card.

- Older players can be extra inventive! Say more than what the cards show (like "jumping frog" or "green frog").

- Move it, enjoy it :)

**Swap card:** all players swap their cards clockwise.



**Gift card:** say and do any pose that has already come up, eg: 'artistic peacock'.



**Blank card:** be creative. Write any extra rule you can think of or draw a new animal!



Un jeu de yoga amusant pour toute la famille qui demande de l'intuition, de la réactivité, de l'imagination et de l'improvisation pour LIBÉRER tous les animaux !!

une grenouille qui s'ennuie, un chameau inquiet. Vous pouvez utiliser un verbe, un nom ou un adjectif.

- Si une "carte spéciale" apparaît, lisez plus bas.

7. FIN du jeu : le dernier joueur dit "ZOO DÉLIRANT !", révèle sa carte et la met sur le haut de la pile. Tous les joueurs prennent la pose et imitent l'animal sur l'image (par exemple, tout le monde est un serpent, ou une grenouille, ou un chameau, etc.)

[Ainsi, le dernier joueur est très important dans le jeu, puisqu'il libère le dernier animal du zoo !]

- Si vous enfreignez une règle, prenez immédiatement la pose sur votre carte et imitez le cri de l'animal qui y figure.

- Les joueurs expérimentés peuvent être plus inventifs ! Décrivez plus que ce que montre la carte (par exemple : "une grenouille bondissante" ou "une grenouille verte")

- Bougez, rigolez :)

**Carte échange :** tous les joueurs échangent leurs cartes dans le sens horaire.



**Carte cadeau :** nommez et faites une pose déjà passée (par exemple : "un paon artistique").



**Carte vierge :** Soyez créatif. Écrivez une règle de votre création ou dessinez un nouvel animal !



Un juego de yoga muy divertido para toda la familia que requiere pensar y actuar con rapidez, tener imaginación e improvisar; y todo esto, para LIBERAR a todos los animales!!

o un adjetivo.

- Si, por lo contrario, es una "carta especial", lee más abajo.

5. FINAL de la partida: el último jugador dice "EL ZOO LOCO!" mientras levanta su carta y la pone.

encima del montón. Entonces todos los jugadores hacen la postura y el sonido del animal representado en la carta (por ejemplo, todos hacen de serpiente, de rana, de camello, etc.)

[De este modo, el último jugador es muy importante para el juego ya que es el que libera el último animal del zoológico].

- Si rompes alguna regla, haz de inmediato la postura e imita el sonido del animal que aparecen en tu carta.

- ¡Los jugadores que son mayores pueden ser muy ingeniosos! Di más de lo que se representa en la carta (como, por ejemplo, "rana saltarina" o "rana verde").

- Muévete y disfrutalo :)

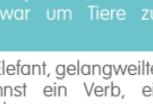
**Carta de "Intercambio de cartas":** todos los jugadores dan las cartas al jugador que tienen a la izquierda.



**Carta de regalo:** di y haz alguna de las posturas que ya han salido, p. ej.: "pavo real artístico".



**Carta en blanco:** sé creativo. ¡Escrive una regla adicional que te hayas inventado o dibuja un animal nuevo!



Ein lustiges Yogaspel für die ganze Familie, das schnelles Denken, schnelles Handeln, Phantasie und Improvisation erfordert – und zwar um Tiere zu BEFREIEN!

Denke dir etwas Lustiges aus: rosa Elefant, gelangweilter Frosch, tristes Kamel... Du kannst ein Verb, ein Substantiv oder ein Adjektiv verwenden.

- Wenn eine „Spezialkarte“ erscheint – siehe unten.

7. Ende des Spiels: Der letzte Spieler sagt "VERRÜCKTER ZOO!" und legt seine Karte auf den Stapel. Alle Spieler machen dann das gezeigte Tier nach (Pose und Geräusch: z.B. Schlange, Frosch, Kamel usw.).

[Damit ist der letzte Spieler sehr wichtig, da er oder sie das letzte Tier aus dem Zoo freiläßt!]

## DE REGELN

1. Du hast nur 2 Sekunden Zeit, um dein Tier zu beschreiben!
2. Wiederhole kein Wort, das bereits gesagt wurde. Wenn es schon einen „haarigen Frosch“ gab, kann man nicht „haarige Schlange“ sagen. Jede Kreatur ist einzigartig!
3. Auch Gegensätze darfst du nicht verwenden! Wenn jemand „große Maus“ sagte, sag nicht „kleines Kamel“.

### KARTEN

34 „normale Karten“: verschiedene Tiere  
16 weiße „Spezialkarten“:



**Kinder in Yogastellungen:** Wenn eine dieser Karten in die Mitte gelegt wird, macht jeder sofort die Pose nach – und das Tiergeräusch dazu!

**Schweigekarte:** Jeder macht einen Fischmund – ohne zu reden oder zu lachen!

## IT LO ZOO PAZZERELLO DELLO YOGA

Agilità mentale Creatività Gioco dinamico

### COME SI GIOCA

1. Sedetevi per terra in cerchio.
2. Distribuite ai giocatori lo stesso numero di carte.
3. Ogni giocatore mette il mazzo delle proprie carte a faccia coperta.
4. A turno, mettete la prima carta del mazzo in mezzo al cerchio con la faccia scoperta.
5. Se appare una “carta normale” (immagine di un animale), descrivetela in due parole e solo due secondi per liberare l’animale!

Pensate a qualcosa di divertente: elefante rosa, rana

### REGOLE

1. Avete solo due secondi per descrivere il vostro animale!
2. Non ripetete una parola che è già stata detta. Se avete sentito “rana pelosa”, non potete dire “serpente peloso”. Ogni creatura è unica!
3. Non utilizzate i contrari! Se qualcuno ha detto “topo alto”, non dite “cammello basso”.

### CARTE

34 carte normali: con diversi animali  
16 “carte speciali” bianche:



**Bambini in posizioni di yoga:** se una di queste carte viene messa al centro, tutti eseguono la posizione il più velocemente possibile facendo il verso dell’animale!

**Carta del silenzio:** tutti mimano un pesce con le labbra senza parlare o ridere!



## NL YOGA DOLLE DIERENTUIN

Snel denken Creativiteit Dynamisch spelen

### HET SPEL SPELEN

1. Ga in een cirkel op de vloer zitten.
2. Verdeel de kaarten evenredig onder de spelers.
3. Alle spelers leggen hun kaarten op een stapeltje, met de afbeelding naar beneden.
4. Leg om de beurt de bovenste kaart in het midden van de cirkel, met de afbeelding naar boven.
5. Geef bij een ‘gewone kaart’ (afbeelding van een dier) in twee woorden en binnen twee seconden een beschrijving en bevrijd het dier!  
Bedenk iets grappigs, zoals roze olifant, knorrige kikker,

### REGELS

1. Je hebt slechts twee seconden om je dier te beschrijven!
2. Je mag geen woorden herhalen die al eerder zijn gebruikt. Als ‘harige kikker’ al is gezegd, dan mag je geen ‘harige slang’ zeggen. Elk dier is uniek!
3. Gebruik geen tegenstellingen! Zeg geen ‘kleine kameel’ als iemand anders al ‘grote muis’ heeft gezegd.

### KAARTEN

34 gewone kaarten: met afbeeldingen van verschillende dieren

16 witte ‘speciale kaarten’:



**Kinderen in yogahoudingen:** als een van deze kaarten in het midden wordt gelegd, neemt iedereen zo snel mogelijk de houding aan die het bijbehorende dierengeluid!

**Stiltekaart:** Iedereen doet met zijn/haar lippen een vis na zonder te praten of te lachen!



## EN YOGI FUN

YOGI KIT YOGA CARDS WITH RHYMING INSTRUCTIONS.



## YOGA TRAIN

QUALITY TIME FOR PARENTS & CHILDREN



YOGA EXTRA LONG! MAT FOR AGES 4-12



YOGI DICE GET KIDS MOVING, BENDING & TWISTING!



DOMINO YOGI DOMINO GAME WITH BALANCING POSES



FOR MORE GAMES, LOOK FOR US!

4. Wenn du eine Regel brichst, musst du sofort die Stellung und das Geräusch des Tieres auf deiner Karte nachmachen.

5. Ältere Spieler können besonders erfinderisch sein! Sei nicht langweilig! (Langweilig wäre ein „springender“ oder „grüner“ Frosch).

6. Bewege dich und hab Spaß :)

**Karte tauschen:** Alle Spieler tauschen ihre Karten im Uhrzeigersinn.

**Geschenkkarte:** Nenne und wiederhole eine beliebige Pose, die bereits vorkam, z.B.: „nachdenklicher Pfa“.

**Leere Karte:** Sei kreativ! Schreibe hier eine zusätzliche Regel auf oder zeichne ein neues Tier!



Un divertente gioco di yoga per tutta la famiglia che richiede velocità di pensiero, rapidità di azione, immaginazione e improvvisazione - tutto per LIBERARE tutti gli animali!!

annoata, cammello disturbato. Potete usare un verbo, un nome o un aggettivo.

6. Se appare una “carta speciale” – vedete sotto.

7. FINE del gioco: l’ultimo giocatore dice “ZOO PAZZO!”, solleva la sua carta e la mette in cima al mazzo. Tutti i giocatori fanno quindi la posizione e il verso dell’animale che figura sulla carta (per esempio, tutti sono serpenti, rane, cammelli, ecc.)

In questo modo, l’ultimo giocatore è molto importante per il gioco perché libera l’ultimo animale dallo zoo!.

4. Se trasgredite una regola, fate immediatamente la posizione della vostra carta e il verso dell’animale presente sulla carta.

5. I giocatori più grandi possono essere super fantasiosi! Dite più di quello che mostra la carta (come “rana salterina” o “rana verde”).

6. Muovetevi, divertitevi :)

**Carta scambio:** tutti i giocatori scambiano le proprie carte in senso orario.



**Carta regalo:** dite e fate qualsiasi posizione che sia già uscita, es.: “pavone artistico”.

**Carta Bianca:** state creativi. Scrivete una regola supplementare o disegnate un nuovo animale!



Een leuk yogaspel voor het hele gezin, dat draait om snel denken en handelen. Gebruik je fantasie en vindingrijkheid om alle dieren te BEVRIJDEN!

nerveuze kameel. Je mag een werkwoord, een zelfstandig naamwoord of een bijvoeglijk naamwoord gebruiken.

6. Zie hieronder, als er een ‘speciale kaart’ verschijnt.

7. EINDE van het spel: de laatste speler zegt “DOLLE DIERENTUIN!” telt zijn/haar kaart op en plaatst de kaart op de stapel. Alle spelers nemen de houding aan van het dier dat is afgebeeld en maken het bijbehorende geluid (iedereen is bijvoorbeeld een slang, kikker, kameel enz.). [Dit betekent dat de laatste speler een belangrijke rol speelt binnen het spel, want diegene bevrijdt het laatste dier uit de dierentuin!].

4. Als je de regels overtreedt, moet je onmiddellijk de houding op je kaart aannemen en het bijbehorende dierengeluid maken.

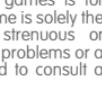
5. Oudere spelers kunnen nog inventiever zijn! Zeg meer dan alleen wat je ziet op de kaarten (zoals ‘springende kikker’ of ‘groene kikker’).

6. Lekker bewegen en genieten :)

**Ruilkaart:** alle spelers ruilen hun kaarten met de klok mee.



**Cadeaukaart:** noem en neem een houding aan die al eerder voorbij is gekomen, bijvoorbeeld: ‘artistieke pauw’.



**Blanco kaart:** wees creatief. Bedenk een extra regel of teken een nieuw dier!

**EN Warning:** The information in YOGI FUN games is for learning and fun purposes only. Use of the game is solely the responsibility of the user. If a pose is strenuous or uncomfortable - don't do it. In case of physical problems or a specific medical condition, it is recommended to consult a physician before starting any new exercise.

**ES Advertencia:** La información de los juegos de YOGI FUN es sólo para fines de aprendizaje y diversión. El uso del juego es responsabilidad exclusiva del usuario. Si una postura es agotadora o incómoda, no la realices. En caso de problemas físicos o de una condición médica específica, se recomienda consultar a un médico antes de comenzar cualquier nuevo ejercicio.

**DE Warnung:** Die Informationen in den YOGI FUN-Spielen dienen nur zum Lernen und zum Spaß. Die Benutzung des Spiels liegt in der alleinigen Verantwortung der BenutzerInnen. Wenn eine Pose estéreante oder unangenehm ist, lässt sie lieber sein. Bei körperlichen Problemen oder Krankheiten wird empfohlen, vor Beginn einer neuen Übung einen Arzt zu konsultieren.

**IT Avvertenza:** Le informazioni fornite nei giochi YOGI FUN sono esclusivamente a scopo di apprendimento e divertimento. L’uso del gioco è di esclusiva responsabilità dell’utente. Se una posizione è faticosa o scomoda, non eseguirla. In caso di problemi fisici o di una condizione medica specifica, si consiglia di consultare un medico prima di iniziare qualsiasi nuovo esercizio.

**NL Waarschuwing:** Gebruik de informatie in de YOGI FUN spellen uitsluitend voor je plezier en om te leren. Het gebruik van het spel valt uitsluitend onder de verantwoordelijkheid van de gebruiker. Voer geen houdingen uit die te belastend of onaangename zijn. Overleg bij fysieke problemen of specifieke medische aandoeningen eerst met een arts alvorens nieuwe oefeningen uit te voeren.